# 学习大纲

|  |
| --- |
|  |

## 1.以一个文件属性数据结构体为例

|  |
| --- |
|  |

## 我们可以通过一个例子来学习这个结构体

## 2.打开vs2010，新建一个c++项目，取名：lesson4，是一个空项目，然后我们添加源码

|  |
| --- |
|  |

## 3.我们要做的就是学习使用windows的API获取文件的属性，我们先创建一个测试文件test.txt

|  |
| --- |
|  |

## 4.我们的s一个功能就是显示文件的创建时间，我们自己定义一个函数来实现

|  |
| --- |
|  |

### 执行效果如下：

|  |
| --- |
|  |

## 5.上面那个自定义函数可以多次使用，我们接着用它来显示访问时间和修改时间，代码如下

|  |
| --- |
|  |

### 效果：

|  |
| --- |
|  |

# 小结：

## 这个实例使用到了3个Window结构体：分别是：

### WIN32\_FILE\_ATTRIBUTE\_DATA

|  |
| --- |
| 语法 typedef struct \_WIN32\_FILE\_ATTRIBUTE\_DATA {  DWORD dwFileAttributes;  FILETIME ftCreationTime;  FILETIME ftLastAccessTime;  FILETIME ftLastWriteTime;  DWORD nFileSizeHigh;  DWORD nFileSizeLow;  } WIN32\_FILE\_ATTRIBUTE\_DATA, \*LPWIN32\_FILE\_ATTRIBUTE\_DATA; 成员 dwFileAttributes  文件或目录的文件系统属性信息。  有关可能的值及其描述，请参阅 [File Attribute Constants](https://learn.microsoft.com/en-us/windows/desktop/FileIO/file-attribute-constants)。  ftCreationTime  一个 [FILETIME](https://learn.microsoft.com/en-us/windows/desktop/api/minwinbase/ns-minwinbase-filetime) 结构，用于指定文件或 目录。  如果底层文件系统不支持创建时间，则此成员为零。  ftLastAccessTime  [FILETIME](https://learn.microsoft.com/en-us/windows/desktop/api/minwinbase/ns-minwinbase-filetime) 结构。  对于文件，该结构指定上次读取或写入文件的时间。  对于目录，结构指定创建目录的时间。  对于文件和目录，指定的日期是正确的，但一天中的时间始终设置为午夜。 如果底层文件系统不支持上次访问时间，则此成员为零。  ftLastWriteTime  [FILETIME](https://learn.microsoft.com/en-us/windows/desktop/api/minwinbase/ns-minwinbase-filetime) 结构。  对于文件，结构指定上次写入文件的时间。  对于目录，结构指定创建目录的时间。  如果基础文件系统不支持上次写入时间，则此成员为零。  nFileSizeHigh  文件大小的高阶 **DWORD**。  此成员对目录没有意义。  nFileSizeLow  文件大小的低阶 **DWORD**。  此成员对目录没有意义。 |

### FILETIME结构体

|  |
| --- |
| 语法 C++复制  typedef struct \_FILETIME {  DWORD dwLowDateTime;  DWORD dwHighDateTime;  } FILETIME, \*PFILETIME, \*LPFILETIME; 成员 dwLowDateTime  文件时间的低阶部分。  dwHighDateTime  文件时间的高阶部分。 言论 若要将 **FILETIME** 结构转换为易于向用户显示的时间，请使用 [FileTimeToSystemTime](https://learn.microsoft.com/en-us/windows/desktop/api/timezoneapi/nf-timezoneapi-filetimetosystemtime) 函数。  建议不要从 **FILETIME** 结构中加减值来获取相对时间。相反，您应该将文件时间的低阶和高阶部分复制到 [ULARGE\_INTEGER](https://learn.microsoft.com/en-us/windows/win32/api/winnt/ns-winnt-ularge_integer-r1) 结构中，对 **QuadPart** 成员执行 64 位算术，并将 **LowPart** 和 **HighPart** 成员复制到 **FILETIME** 结构中。  不要将指向 **FILETIME** 结构的指针强制转换为 **ULARGE\_INTEGER\*** 或 **\_\_int64\*** 值，因为它可能会导致 64 位 Windows 上的对齐错误。  并非所有文件系统都可以记录创建和上次访问时间，也不是所有文件系统都以相同的方式记录它们。例如，在 NT FAT 上，创建时间的分辨率为 10 毫秒，写入时间的分辨率为 2 秒，访问时间的分辨率为 1 天（实际上是访问日期）。在 NTFS 上，访问时间的分辨率为 1 小时。因此， [GetFileTime](https://learn.microsoft.com/en-us/windows/desktop/api/fileapi/nf-fileapi-getfiletime) 函数可能不会返回使用 [SetFileTime](https://learn.microsoft.com/en-us/windows/desktop/api/fileapi/nf-fileapi-setfiletime) 函数设置的相同文件时间信息。此外，FAT 以本地时间记录磁盘上的时间。但是，NTFS 以 UTC 格式在磁盘上记录时间。有关更多信息，请参阅 [File Times](https://learn.microsoft.com/en-us/windows/desktop/SysInfo/file-times)。  使用 **FILETIME** 结构的函数可以允许 **dwLowDateTime** 和 **dwHighDateTime** 成员通常指定的零值或正值之外的值。例如，[SetFileTime](https://learn.microsoft.com/en-us/windows/desktop/api/fileapi/nf-fileapi-setfiletime) 函数使用 0xFFFFFFFF 来指定应保留文件的上一个访问时间。有关更多信息，请参阅您正在调用的函数的主题。 |

### SYSTEMTIME结构体

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 语法 C++复制  typedef struct \_SYSTEMTIME {  WORD wYear;  WORD wMonth;  WORD wDayOfWeek;  WORD wDay;  WORD wHour;  WORD wMinute;  WORD wSecond;  WORD wMilliseconds;  } SYSTEMTIME, \*PSYSTEMTIME, \*LPSYSTEMTIME; 成员 wYear  这一年。此成员的有效值为 1601 到 30827。  wMonth  月份。此成员可以是以下值之一。  展开表   |  |  | | --- | --- | | **价值** | **意义** | | 1 | 一月 | | 2 | 二月 | | 3 | 三月 | | 4 | 四月 | | 5 | 五月 | | 6 | 六月 | | 7 | 七月 | | 8 | 八月 | | 9 | 九月 | | 10 | 十月 | | 11 | 十一月 | | 12 | 十二月 |   wDayOfWeek  星期几。此成员可以是以下值之一。  展开表   |  |  | | --- | --- | | **价值** | **意义** | | 0 | 星期日 | | 1 | 星期一 | | 2 | 星期二 | | 3 | 星期三 | | 4 | 星期四 | | 5 | 星期五 | | 6 | 星期六 |   wDay  该月的日期。此成员的有效值为 1 到 31。  wHour  小时。此成员的有效值为 0 到 23。  wMinute  分钟。此成员的有效值为 0 到 59。  wSecond  第二个。此成员的有效值为 0 到 59。  wMilliseconds  毫秒。此成员的有效值为 0 到 999。 |

## 可以看到，直接得到的文件时间我们很难看懂，需要使用2次时间转换，这里用到了3个API函数

### GetFileAttributesEx

|  |
| --- |
| GetFileAttributesEx The **GetFileAttributesEx** function obtains attribute information about a specified file or directory.  This function is similar to the [**GetFileAttributes**](mk:@MSITStore:C:\Program%20Files%20(x86)\Microsoft%20Visual%20Studio\MSDN98\98VS\2052\winbase.chm::/devdoc/live/pdwbase/filesio_9pgz.htm) function. **GetFileAttributes** returns a set of FAT-style attribute information. **GetFileAttributesEx** is designed to obtain other sets of file or directory attribute information. Currently, **GetFileAttributeEx** obtains a set of standard attributes that is a superset of the FAT-style attribute information.  **BOOL GetFileAttributesEx(**  **LPCTSTR** *lpFileName***,** // pointer to string that specifies a  // file or directory  **GET\_FILEEX\_INFO\_LEVELS** *fInfoLevelId***,**  // value that specifies the type of  // attribute information to obtain  **LPVOID** *lpFileInformation* // pointer to buffer to receive  // attribute information  **);**   Parameters *lpFileName*  Pointer to a null-terminated string that specifies a file or directory.  By default, this string is limited to MAX\_PATH characters. The limit is related to how the **GetFileAttributesEx** function parses paths. An application can transcend this limit and send in paths longer than MAX\_PATH characters by calling the wide (W) version of **GetFileAttributesEx** and prepending "\\?\" to the path. However, each component in the path cannot be more than MAX\_PATH characters long. The "\\?\" tells the function to turn off path parsing. This technique also works with UNC names. The "\\?\" is ignored as part of the path. For example, "\\?\C:\myworld\private" is seen as "C:\myworld\private", and "\\?\UNC\peanuts\hotstuff\coolapps" is seen as "\\peanuts\hotstuff\coolapps".  *fInfoLevelId*  Specifies a [**GET\_FILEEX\_INFO\_LEVELS**](mk:@MSITStore:C:\Program%20Files%20(x86)\Microsoft%20Visual%20Studio\MSDN98\98VS\2052\winbase.chm::/devdoc/live/pdwbase/filesio_4ws2.htm) enumeration type that gives the set of attribute information to obtain.  *lpFileInformation*  Pointer to a buffer that receives the attribute information. The type of attribute information stored into this buffer is determined by the value of *fInfoLevelId*. Return Values If the function succeeds, the return value is a nonzero value.  If the function fails, the return value is zero. To get extended error information, call [**GetLastError**](mk:@MSITStore:C:\Program%20Files%20(x86)\Microsoft%20Visual%20Studio\MSDN98\98VS\2052\winbase.chm::/devdoc/live/pdwbase/errors_3uwi.htm). |

### FileTimeToLocalFileTime

|  |
| --- |
| 语法 C++复制  BOOL FileTimeToLocalFileTime(  [in] const FILETIME \*lpFileTime,  [out] LPFILETIME lpLocalFileTime  ); 参数 [in] lpFileTime  指向 [FILETIME](https://learn.microsoft.com/en-us/windows/desktop/api/minwinbase/ns-minwinbase-filetime) 结构的指针，该结构包含要转换为本地文件时间的基于 UTC 的文件时间。  [out] lpLocalFileTime  指向 [FILETIME](https://learn.microsoft.com/en-us/windows/desktop/api/minwinbase/ns-minwinbase-filetime) 结构的指针，用于接收转换后的本地文件时间。此参数不能与 *lpFileTime* 参数相同。 返回值 如果函数成功，则返回值为非零。  如果函数失败，则返回值为零。要获取扩展错误信息，请调用 [GetLastError](https://learn.microsoft.com/en-us/windows/desktop/api/errhandlingapi/nf-errhandlingapi-getlasterror)。 言论 要在将文件时间转换为本地时间时考虑夏令时，请使用以下函数序列来代替 **FileTimeToLocalFileTime**：   1. [FileTimeToSystemTime （文件时间到系统时间）](https://learn.microsoft.com/en-us/windows/desktop/api/timezoneapi/nf-timezoneapi-filetimetosystemtime) 2. [SystemTimeToTzSpecificLocalTime](https://learn.microsoft.com/en-us/windows/desktop/api/timezoneapi/nf-timezoneapi-systemtimetotzspecificlocaltime) 3. [SystemTimeToFileTime （系统时间到文件时间）](https://learn.microsoft.com/en-us/windows/desktop/api/timezoneapi/nf-timezoneapi-systemtimetofiletime) |

### FileTimeToSystemTime

|  |
| --- |
| 语法 C++复制  BOOL FileTimeToSystemTime(  [in] const FILETIME \*lpFileTime,  [out] LPSYSTEMTIME lpSystemTime  ); 参数 [in] lpFileTime  指向包含该文件的 [FILETIME](https://learn.microsoft.com/en-us/windows/desktop/api/minwinbase/ns-minwinbase-filetime) 结构的指针 要转换为系统 （UTC） 日期和时间格式的时间。  此值必须小于 0x8000000000000000。否则，函数将失败。  [out] lpSystemTime  指向 [SYSTEMTIME](https://learn.microsoft.com/en-us/windows/desktop/api/minwinbase/ns-minwinbase-systemtime) 结构的指针，用于接收 转换文件时间。 返回值 如果函数成功，则返回值为非零。  如果函数失败，则返回值为零。要获取扩展错误信息，请调用 [GetLastError](https://learn.microsoft.com/en-us/windows/desktop/api/errhandlingapi/nf-errhandlingapi-getlasterror)。 |

### 还有一个枚举值：GetFileExInfoStandard

|  |
| --- |
| typedef enum \_GET\_FILEEX\_INFO\_LEVELS {  GetFileExInfoStandard,  GetFileExMaxInfoLevel  } GET\_FILEEX\_INFO\_LEVELS; |

# 扩展,这里扩展了上面的实例,代码如下

|  |
| --- |
|  |

### app.cpp

|  |
| --- |
| #include<Windows.h>  #include<stdio.h>  #include<stdlib.h>  DWORD OutputFileTime(LPFILETIME lpft);  BOOL CreateNewFile(LPCTSTR fileName);  void ShowFileInfo(LPCTSTR fileName);  void PrintFileAttrib(DWORD attr);  void main()  {  ShowFileInfo(TEXT("demo.txt"));  //获取文件显示  system("pause");  }  DWORD OutputFileTime(LPFILETIME lpft)  {  FILETIME tmLocal;  //1.世界设计转化为当地时间  FileTimeToLocalFileTime(lpft, &tmLocal);  //2.把当地文件时间转化为系统时间  SYSTEMTIME st;  FileTimeToSystemTime(&tmLocal, &st);  wprintf(TEXT("%d-%#02d-%#02d %#02d:%#02d:%#02d\n"),  st.wYear, st.wMonth, st.wDay, st.wHour, st.wMinute, st.wSecond);  return 0;  }  BOOL CreateNewFile(LPCTSTR fileName)  {  HANDLE hFile;  DWORD dwWritten;  hFile = CreateFile(fileName, GENERIC\_WRITE, 0, 0, CREATE\_ALWAYS, FILE\_ATTRIBUTE\_NORMAL, NULL);  if (hFile == INVALID\_HANDLE\_VALUE)  {  wprintf(TEXT("Create File Failed,error code:%d"), GetLastError());  CloseHandle(hFile);  return FALSE;  }  if (!WriteFile(hFile, TEXT("Hello,file"), lstrlen(TEXT("Hello,file")) \* sizeof(TCHAR), &dwWritten, NULL))  {  wprintf(TEXT("Write File Failed,error code:%d"), GetLastError());  CloseHandle(hFile);  return FALSE;  }  CloseHandle(hFile);  return TRUE;  }  void ShowFileInfo(LPCTSTR fileName)  {  WIN32\_FIND\_DATA wfd;  WIN32\_FILE\_ATTRIBUTE\_DATA wfad;  HANDLE hFind;  hFind = FindFirstFile(fileName, &wfd);  if (hFind == INVALID\_HANDLE\_VALUE)//在显示文件属性之前先查找文件  {  CreateNewFile(fileName);//如果找不到就创建它  }  //显示文件属性  if (!GetFileAttributesEx(fileName, GetFileExInfoStandard, &wfad))  {  wprintf(TEXT("Get File atrributes Failed,error code:%d"), GetLastError());  CloseHandle(hFind);  }  wprintf(TEXT("File information\n===========================================================\n"));  wprintf(TEXT("Creation time:\n"));  OutputFileTime(&wfad.ftCreationTime);  wprintf(TEXT("Access time:\n"));  OutputFileTime(&wfad.ftLastAccessTime);  wprintf(TEXT("Write time:\n"));  OutputFileTime(&wfad.ftLastWriteTime);  PrintFileAttrib(wfad.dwFileAttributes);  wprintf(TEXT("File Size:%d Bytes\n"),wfad.nFileSizeLow);  CloseHandle(hFind);  }  void PrintFileAttrib(DWORD attr)  {  wprintf(TEXT("File Attribute:"));  switch (attr)  {  case FILE\_ATTRIBUTE\_ARCHIVE:  wprintf(TEXT("Archived.\n"));  break;  case FILE\_ATTRIBUTE\_DIRECTORY:  wprintf(TEXT("Directory.\n"));  break;  case FILE\_ATTRIBUTE\_READONLY:  wprintf(TEXT("Read Only file.\n"));  break;  }  } |

### 效果

|  |
| --- |
|  |